



"Methoden und Prozesse der Softwareeinführung und -anpassung"

Workshop am 10.04.2003

Block I Gestaltung von Benutzerinterfaces / Webgestaltung

9:00 Uhr
bis
9:45 Uhr

Die Besucher stehen im Mittelpunkt
"Websites benutzerfreundlicher gestalten - Die Ansprüche der Anwender an eine Website."
Christian Haack, WebsiteQuality, Frankenhofen

9:50 Uhr
bis
10:35 Uhr

Planen für die Flexibilität
"Voraussetzungen und Beispiele für den Einsatz von Redaktions- und Content Management-Werkzeugen."
Dr. Alois Kastner-Maresch / Peter Böker, LivingLogic AG, Bayreuth

10:50 Uhr
bis
11:35 Uhr

Medienneutrales Publizieren
"XML als Basis medienneutraler Publikationssysteme."
Oliver Geipel, Lorenz Wächtler, druck & media, Kronach

11:40 Uhr
bis
12:25 Uhr

Die dritte Stufe des Internets
"Von der Homepage zum e-Business."
Dietmar Riess, die agentur, Bayreuth

Mittagspause: Für Ihr leibliches Wohl ist bestens gesorgt.

Block II Methoden zur Umsetzung großer Systeme

14:00 Uhr
bis
14:45 Uhr

Projektmanagement und Softwareentwicklung mit Methode
"Den Projektablauf und die Produktentwicklung methodisch planen und steuern."
Prof. Andreas Henrich / Dipl.-Math. Bernhard Daubner, Universität Bayreuth

14:50 Uhr
bis
15:35 Uhr

Herausforderungen durch b2b-Systeme
"Modell getriebene Anwendungsentwicklung - ein generativer Ansatz für persistente Business-Objekte."
Gerhard Gruber / Gregor Hermann, eXXcellent solutions, Ulm

15:40 Uhr
bis
16:25 Uhr

Komponentenorientierte Frameworks
"IT-Systeme aus vorgefertigten Bausteinen einfach zusammensetzen."
Helmut Hahn, LivingLogic AG, Bayreuth

Anschließend: Diskussion und gemütliches Beisammensein mit Open-end